

Kegelzukunft – Ideen

Liebe Kegler,

mein Name ist Giano Beraldo, ich bin 85 Jahre alt, seit 1961 betreibe ich Classic Kegeln. Ich habe in dieser langen Zeit alle Entwicklungen und Reformen im Kegelsport erlebt. Meiner Meinung nach wäre es sinnvoll, eine Reform auf den Weg zu bringen, die jeden Zuschauer(in), Spieler(in), usw. zufrieden stellen könnte. Hiermit habe ich ein paar Vorschläge, die mit Sicherheit diskutierbar sind.

Vorschlag 1)

Als Allererstes müssten sich beide Verbände zusammenschließen, damit wir mehr Mitglieder(innen) und Spieler(innen) und auch somit mehr Einnahmen generieren.

Vorschlag 2)

Wir sollten versuchen weniger Geld auf den Autobahnen zu lassen und somit mehr Geld auf die Kegelbahn, für die Kegelbahnbetreiber zu bringen, um weiterhin unseren Kegelbahnen zu erhalten. Mein Vorschlag wären weniger internationale Wettbewerbe, weniger Bundesligen (eine 1. Bundesliga und zwei 2. Bundesligen), Frauen sowie Männer. Das hatten wir schon einmal und es war aus meiner Sicht hervorragend. Wir sollten wieder dorthin kommen und alles andere auf Landes-, Bezirksebene etc. spielen. Die Mannschaftsstärke sollten wir von sechs auf vier Spieler(innen) reduzieren. Damit hätten wir innerhalb von 2 Stunden ein Spiel absolviert. Weiterhin schlage ich vor, die Bundesligen sollten am Sonntag stattfinden, alles andere wie Landes-, Regional-, Bezirksligen etc. nach Möglichkeit am Samstag. Damit hätten wir für die Bundesligen die Möglichkeit, dass auch mehr Zuschauer kommen und man könnte auch Eintritt verlangen.

Vorschlag 3)

Da Classic Kegeln ein Präzisionssport ist, sollte man in der heutigen Zeit auch nur im Abräumen spielen. Damit würden wir eine eigene Identifikation darstellen, und uns von den anderen Kegelsportarten deutlich unterscheiden.

In einem Drei-Tabellenpunkte-Spielsystem habe ich das Ganze erläutert.

Vielleicht kann dieses System dazu beitragen, dass beide Verbände (DKBC / DCU) zu einem Zusammenschluss finden.

Mit diesen Vorschlägen hoffe ich einen Anstoß gegeben zu haben für gemeinsame weitere Vorschläge im Sinne unseres Classic Kegelsports.

Für Rückfragen, Verbesserungen, Anregungen usw. stehe ich Euch gerne zur Verfügung.

Im Sinne des Kegelsports

Giano Beraldo

Tel.: 06131- 381218

E- Mail: gi-beraldo@t-online.de

Classic Kegeln

Erläuterung zum Drei-Tabellenpunkte-Spielsystem

Dieses Spielsystem ist unabhängig von der gespielten Kugelanzahl. Gespielt werden in diesem Beispiel 120 Wurf (4 x 30) abräumen über 4 Bahnen.

Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern und einem Ersatzspieler.

Es werden zwei Durchgänge gespielt mit jeweils vier Spielen. In jedem Durchgang spielen von beiden Mannschaften jeweils zwei Spieler, die als Paar gewertet werden. Das Paar, das zusammen die meisten LP erzielt (pro Spiel), erhält jeweils einen Spielpunkt. Bei Holzgleichheit wird der Spielpunkt durch Entscheidungswürfe vergeben.

Beispiel: (siehe 3-Tabellenpunkte-Spiel System)
Hat die Heimmannschaft im ersten Spiel 250 LP (Paar) und die Gastmannschaft 250 LP (Paar) erzielt, werden Entscheidungswürfe notwendig (es ist 1 Wurf in die Vollen von den jeweiligen auf der Bahn befindlichen Spielern zu absolvieren). Die Heimmannschaft erzielt 17 LP, die Gastmannschaft 16 LP. Somit geht der 1. Spielpunkt an die Heimmannschaft.

Sind alle vier Spiele im ersten Durchgang absolviert, bekommt die Mannschaft mit den am meisten erzielten Spielpunkten den ersten Tabellenpunkt.

Der zweite Durchgang wird analog dem ersten Durchgang ausgetragen und somit der zweite Tabellenpunkt vergeben.

Gibt es nach einem Durchgang Gleichstand bei den erzielten Spielpunkten, werden Entscheidungswürfe notwendig und dadurch der jeweilige Tabellenpunkt ermittelt (es ist jeweils ein Wurf von den jeweiligen auf der Bahn befindlichen Spielern zu absolvieren).

(Siehe Beispiel: Heim 15 LP Pkt. - Gast 14 LP Pkt. Somit 1-0 Tab. Pkt. für Heim.)

Den dritten Tabellenpunkt erhält die Mannschaft mit dem höchsten Endergebnis. Gibt es

Gleichstand im Endergebnis, wird der dritte Tabellenpunkt wiederum durch Entscheidungswürfe vergeben.

Bei einem Endergebnis Remis benennt der Mannschaftenverantwortliche 4 Spieler, die je einen Entscheidungswurf in die Vollen zu absolvieren haben.

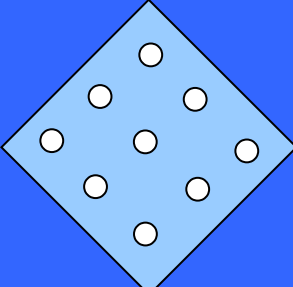
Die Leistungspunkte, die durch Entscheidungswürfe vergeben werden, sind nur für den jeweiligen Spiel- oder Tabellenpunkt ausschlaggebend, sie werden nicht zum Endergebnis hinzugezählt.

Entwurf digitales Display vor dem Wettkampf

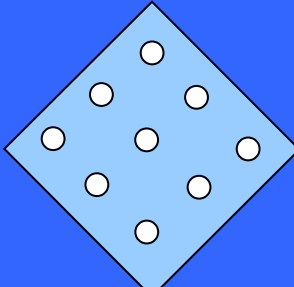
1

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	0000	0000	0	Spielpunkte	0	0000	0000	

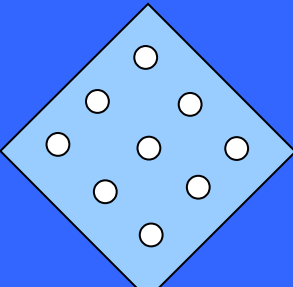
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	0000	0000	0	Tabellenpunkte	0	0000	0000	



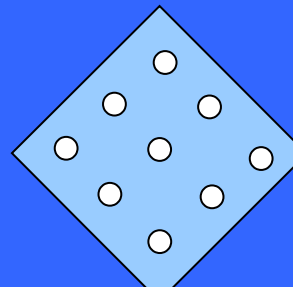
00	0	0000
Zeit		0000



00	0	0000
Zeit		0000



00	0	0000
Zeit		0000



00	0	0000
Zeit		0000

Entwurf digitales Display nach dem 1. Spiel (1. Durchgang)

2

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	250	1	Spielpunkte	0	250	60	

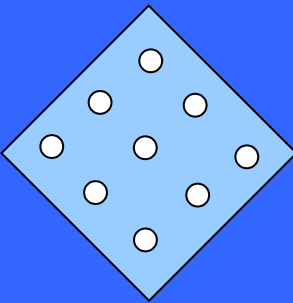
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	60	250	0	Tabellenpunkte	0	250	60	

Karl Mustermann

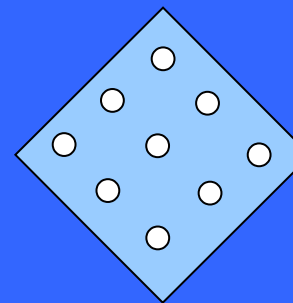
Heinz Elmann

Rainer Zufall

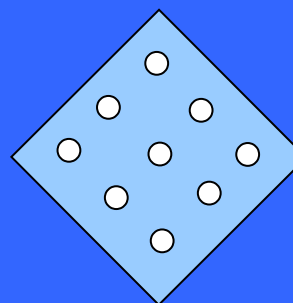
Heiner Weglauf



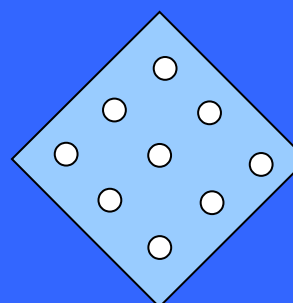
30 Zeit	1	0125 0125
------------	---	--------------



30 Zeit	2	0120 0120
------------	---	--------------



30 Zeit	0	0125 0125
------------	---	--------------



30 Zeit	1	0130 0130
------------	---	--------------

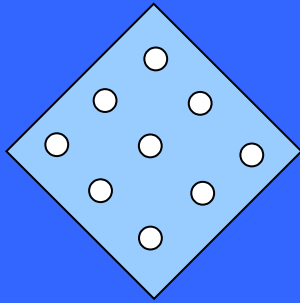
Entwurf digitales Display nach dem 2. Spiel (1. Durchgang)

3

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	249	1	Spielpunkte	1	253	60	

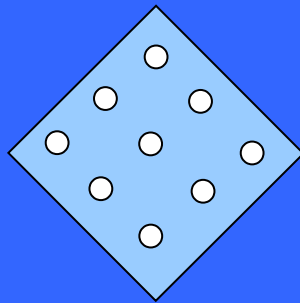
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	120	499	0	Tabellenpunkte	0	503	120	

Heinz Elmann



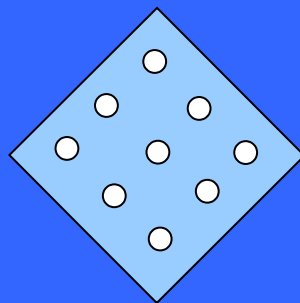
30 Zeit	2	133 253
------------	---	------------

Karl Mustermann



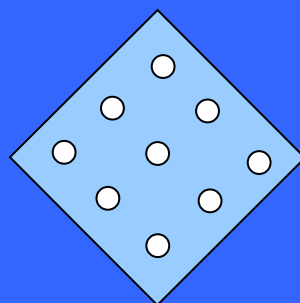
30 Zeit	2	122 247
------------	---	------------

Heiner Weglauf



30 Zeit	1	120 250
------------	---	------------

Rainer Zufall



30 Zeit	2	127 252
------------	---	------------

Entwurf digitales Display nach dem 3. Spiel (1. Durchgang)

4

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	251	1	Spielpunkte	2	252	60	

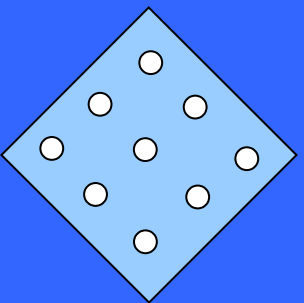
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	180	750	0	Tabellenpunkte	0	755	180	

Heiner Weglauf

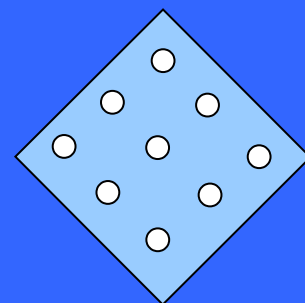
Rainer Zufall

Heinz Elmann

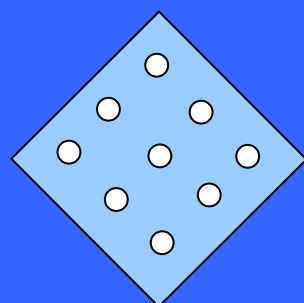
Karl Mustermann



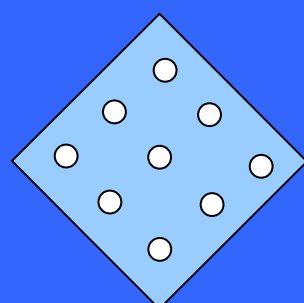
30	1	126
Zeit		376



30	2	125
Zeit		377



30	0	126
Zeit		379



30	1	126
Zeit		373

Entwurf digitales Display nach dem 4. Spiel (1. Durchgang)

5

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	253	2	Spielpunkte	2	249	60	

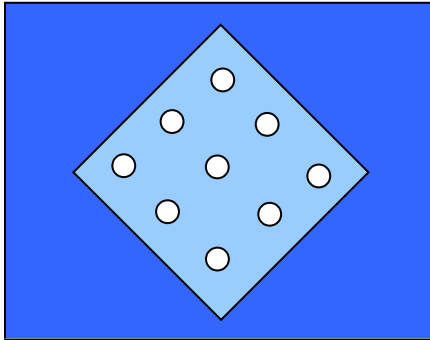
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	240	1003	1	Tabellenpunkte	0	1004	240	

Rainer Zufall

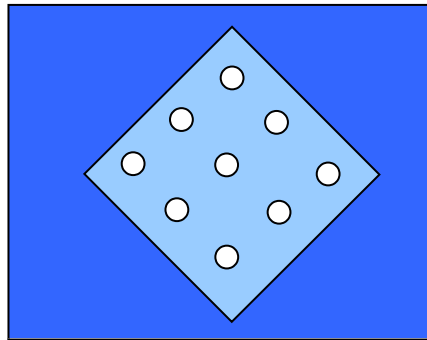
Heiner Weglauf

Karl Mustermann

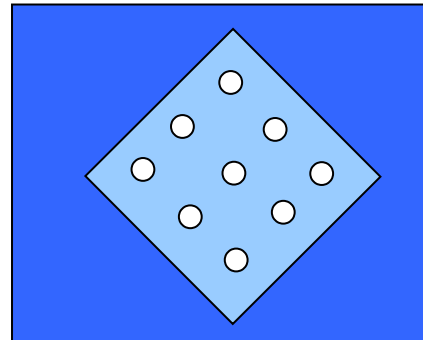
Heinz Elmann



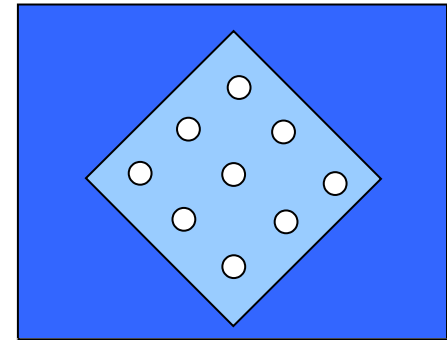
30 Zeit	2	133 510
------------	---	------------



30 Zeit	2	129 505
------------	---	------------



30 Zeit	0	120 493
------------	---	------------



30 Zeit	1	120 499
------------	---	------------

Entwurf digitales Display nach dem 1. Spiel (2. Durchgang)

6

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	250	0	Spielpunkte	1	250	60	

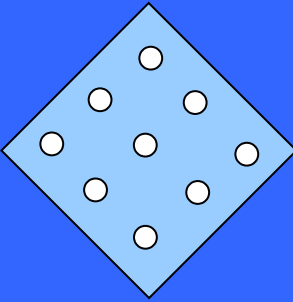
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	300	1253	1	Tabellenpunkte	0	1254	300	

Heinz Rühmann

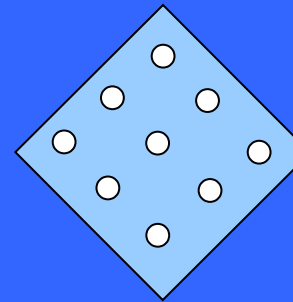
Ralf Kanns

Hans Moses

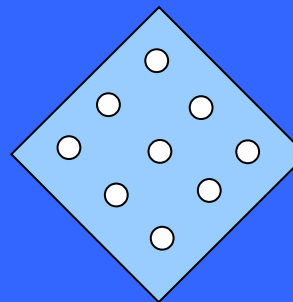
Udo Auch



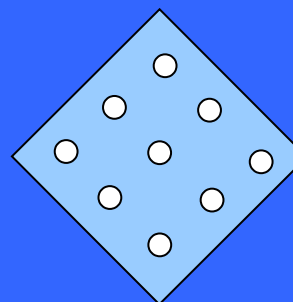
30	1	120	
Zeit		120	



30	2	125	
Zeit		125	



30	1	130	
Zeit		130	



30	1	125	
Zeit		125	

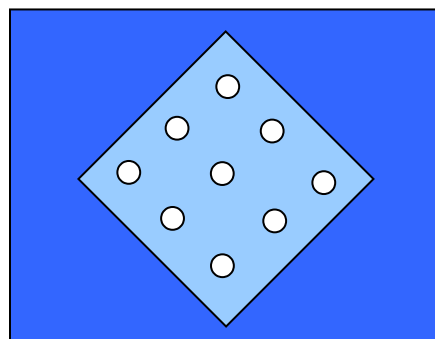
Entwurf digitales Display nach dem 2. Spiel (2. Durchgang)

7

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	251	1	Spielpunkte	1	249	60	

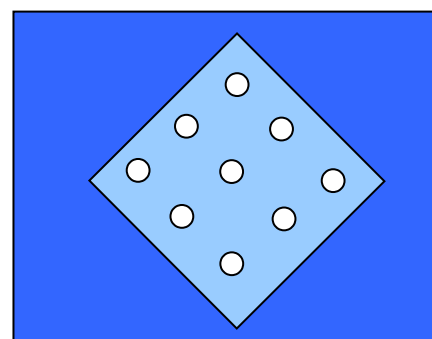
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	360	1504	1	Tabellenpunkte	0	1503	360	

Ralf Kanns



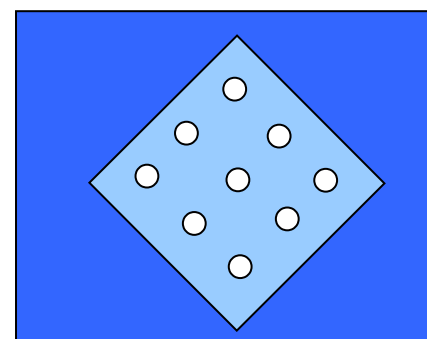
30	1	120
Zeit		245

Heinz Rühmann



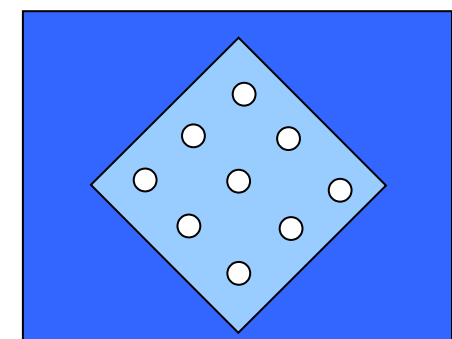
30	2	120
60		240

Udo Auch



30	1	129
60		254

Hans Moses



30	1	131
60		261

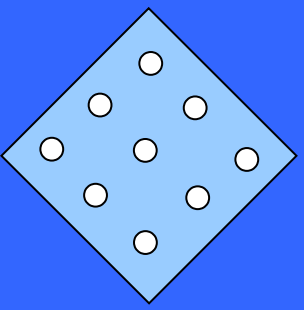
Entwurf digitales Display nach dem 3. Spiel (2. Durchgang)

8

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	249	1	Spielpunkte	2	253	60	

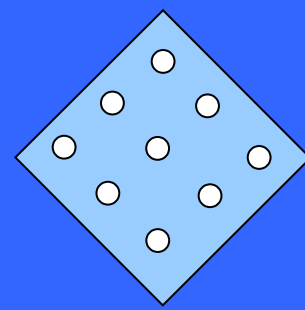
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	420	1753	1	Tabellenpunkte	0	1756	420	

Udo Auch



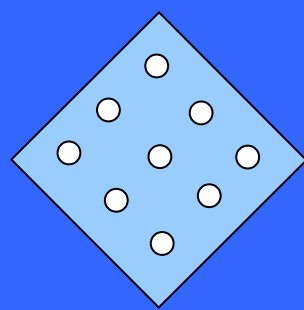
30 Zeit	2	123 377
------------	---	------------

Hans Moses



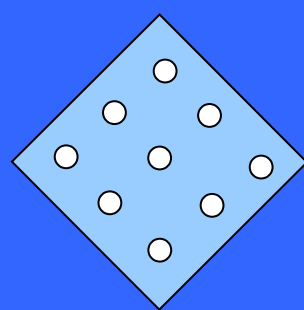
30 Zeit	0	129 390
------------	---	------------

Ralf Kanns



30 Zeit	1	130 375
------------	---	------------

Heinz Rühmann



30 Zeit	2	120 360
------------	---	------------

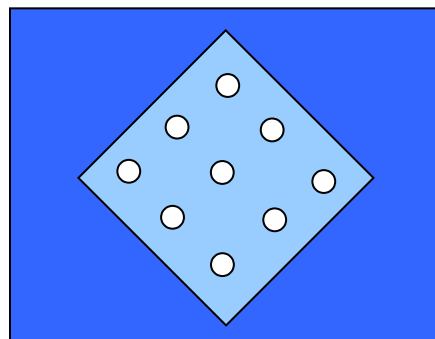
Entwurf digitales Display nach dem 4. Spiel (2. Durchgang)

9

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	252	1	Spielpunkte	3	254	60	

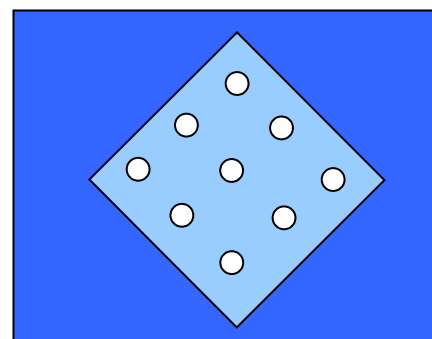
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	480	2005	1	Tabellenpunkte	1	2010	480	

Hans Moses



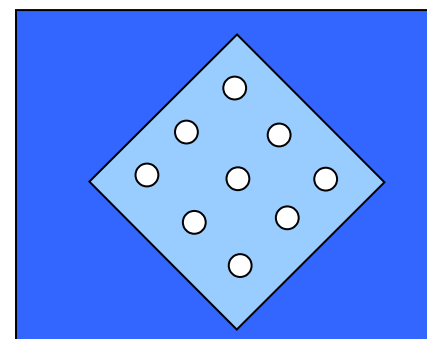
30	1	132
Zeit		522

Udo Auch



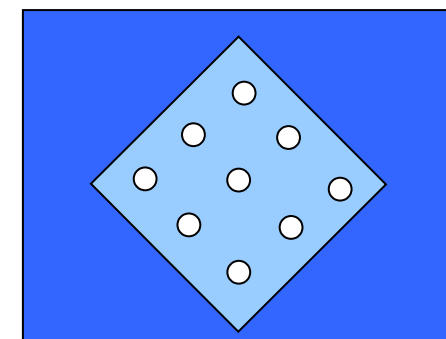
30	2	129
Zeit		506

Heinz Rühmann



30	2	120
Zeit		480

Ralf Kanns



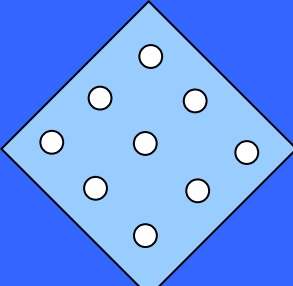
30	0	125
120		500

Entwurf digitales Display Darstellung des 3. Tabellenpunktes

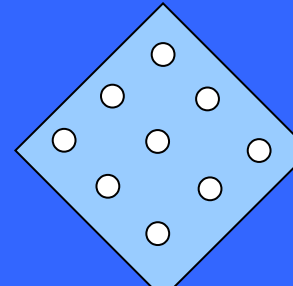
10

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	0000	0000	0	Spielpunkte	0	0000	0000	

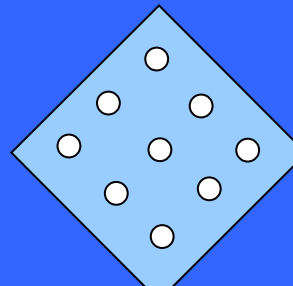
HEIM	Wurf	End-Ergeb.				End-Ergeb.	Wurf	GAST
	480	2005	0	Tabellenpunkt	1	2010	480	



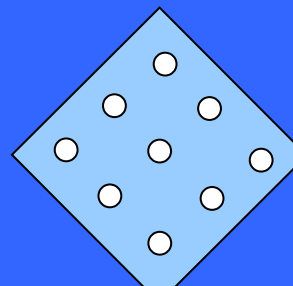
00	0	0000
Zeit		0000



00	0	0000
Zeit		0000



00	0	0000
Zeit		0000



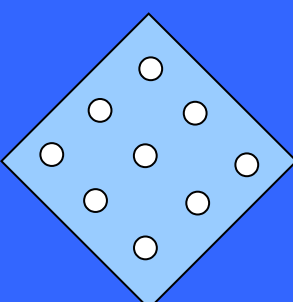
00	0	0000
Zeit		0000

Entwurf digitales Display nach dem Wettkampf

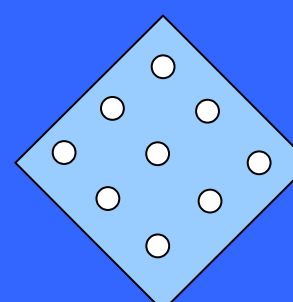
11

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	0000	0000	0	Spielpunkte	0	0000	0000	

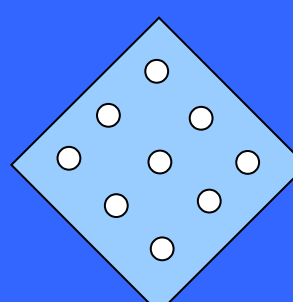
HEIM	Wurf	End-Ergeb.	Endstand			End-Ergeb.	Wurf	GAST
	480	2005	1	Tabellenpunkte	2	2010	480	



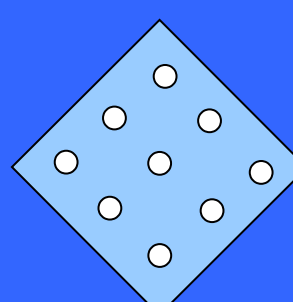
00	0	0000
Zeit		0000



00	0	0000
Zeit		0000



00	0	0000
Zeit		0000



00	0	0000
Zeit		0000

