

Kegelzukunft – Ideen

Liebe KEGLERINNEN und KEGLER,
mein Name ist Giano Beraldo, ich bin 88 Jahre alt, seit 1961 betreibe ich (Asphalt) bzw. Classic Kegeln. Ich habe in dieser langen Zeit alle Entwicklungen und Reformen im Kegelsport erlebt. Meiner Meinung nach wäre es sinnvoll, eine Reform auf den Weg zu bringen, die jeden Zuschauer(in), Spieler(in), usw. zufrieden stellen könnte. Hiermit habe ich ein paar Vorschläge, die mit Sicherheit diskutierbar sind.

Vorschlag 1)

Als Allererstes wäre es sinnvoll dass sich beide Verbände (DKBC /DCU) zusammenschließen würden, damit wir mehr Mitglieder(innen) und Spieler(innen) und auch somit mehr Einnahmen generieren könnten.

Vorschlag 2)

Wir sollten versuchen weniger Geld auf den Autobahnen zu lassen und somit mehr Geld auf die Kegelbahn, für die Kegelbahnbetreiber zu bringen, um weiterhin unseren Kegelbahnen zu erhalten. Mein Vorschlag wären weniger internationale Wettbewerbe, weniger Bundesligen (eine 1. Bundes-Liga und zwei 2. Bundesligen), Frauen sowie Männer. Das hatten wir schon einmal und es war aus meiner Sicht hervorragend. Wir sollten wieder dorthin kommen und alles andere auf Landes-, Bezirksebene etc. spielen. Die Mannschaftsstärke sollten wir von sechs auf vier Spieler(innen) reduzieren. Damit hätten wir innerhalb von 2 Stunden ein Spiel absolviert. Weiterhin schlage ich vor, die Bundesligen sollten am Sonntag stattfinden, alles andere wie Landes-, Regional-, Bezirksligen etc. nach Möglichkeit am Samstag. Damit hätten wir für die Bundesligen die Möglichkeit, dass auch mehr Zuschauer kommen und man könnte auch Eintritt verlangen.

Vorschlag 3)

Da Classic Kegeln ein Präzisionssport ist, sollte man in der heutigen Zeit auch nur im Abräumen spielen. Damit würden wir eine eigene Identifikation darstellen, und uns von den anderen Kegelsportarten deutlich unterscheiden.

In einem Drei-Tabellenpunkte-Spielsystem habe ich das Ganze erläutert.

Dieses Spielsystem ist zu finden unter Kegeln – TSV Schott Mainz Links > Giano Beraldo's Gedanken zum Kegelsport

Vielleicht kann dieses System dazu beitragen, dass beide Verbände (DKBC / DCU) zu einem Zusammenschluss finden.

Mit diesen Vorschlägen hoffe ich einen Anstoß gegeben zu haben für gemeinsame weitere Vorschläge im Sinne unseres Classic Kegelsports.

Für Rückfragen, Verbesserungen, Anregungen usw. stehe ich Euch gerne zur Verfügung.

Im Sinne des Kegelsports

Giano Beraldo

E- Mail: gi-beraldo@t-online.de

Classic Kegeln

Erläuterung zum Drei-Tabellenpunkte-Spielsystem

Dieses Spielsystem ist unabhängig von der gespielten Kugelmanzahl. Gespielt werden in diesem Beispiel 120 Wurf (4 x 30) abräumen über 4 Bahnen.

Eine Mannschaft besteht aus 4 Spielern.

Es werden zwei Durchgänge gespielt mit jeweils vier Spielen. In jedem Durchgang spielen von beiden Mannschaften jeweils zwei Spieler, die als Paar gewertet werden. Das Paar mit dem höchsten Ergebnis pro Spiel erhält jeweils einen Spielpunkt. Bei Holzgleichheit wird der Spielpunkt durch Entscheidungswürfe vergeben.

Beispiel: (siehe 3-Tabellenpunkte-Spiel System)
Hat die Heimmannschaft im ersten Spiel 250 Kegel (Paar) und die Gastmannschaft 250 Kegel (Paar) erzielt, werden Entscheidungswürfe notwendig (es sind jeweils vier Würfe im Abräumen von den jeweiligen auf der Bahn befindlichen Spielern zu absolvieren. Die linken Bahnen beginnen mit jeweils 1 Wurf, danach die rechten Bahnen mit jeweils 2 Würfeln. Die linken Bahnen mit 2 Würfeln, die rechten Bahnen mit 1 Wurf, die linken Bahnen mit 1 Wurf, die rechten Bahnen mit 1 Wurf). Die Heimmannschaft erzielt 17 LP, die Gastmannschaft 16 LP. Somit geht der 1. Spielpunkt an die Heimmannschaft.

Sind alle vier Spiele im ersten Durchgang absolviert, bekommt die Mannschaft mit den am meisten erzielten Spielpunkten den ersten Tabellenpunkt.

Gibt es nach einem Durchgang Gleichstand bei den erzielten Spielpunkten, werden Entscheidungswürfe notwendig und dadurch der jeweilige Tabellenpunkt ermittelt (es sind jeweils vier Würfe im Abräumen von den jeweiligen auf der Bahn befindlichen Spielern zu absolvieren).

Der zweite Durchgang wird analog dem ersten Durchgang ausgetragen und somit der zweite Tabellenpunkt vergeben.

Den dritten Tabellenpunkt erhält die Mannschaft mit dem höchsten Endergebnis.

Gibt es Gleichstand im Endergebnis, wird der dritte Tabellenpunkt wiederum durch

Entscheidungswürfe vergeben (es sind jeweils vier Würfe im Abräumen von den jeweiligen auf der Bahn befindlichen Spielern zu absolvieren).

Die Ergebnisse, die durch Entscheidungswürfe erzielt werden, sind nur für den jeweiligen Spiel- oder Tabellenpunkt ausschlaggebend, sie werden nicht zum jeweiligen Endergebnis hinzugezählt.

Benötigt wird ein Mannschaftsdisplay, dass zu jeder Zeit auf Null zurück gestellt werden kann.

Idealerweise wäre ein zusätzlicher Kontor sinnvoll, der das Mannschaftsergebnis ohne die Entscheidungswürfe anzeigen kann.

Drei-Tabellenpunkte-Spielsystem

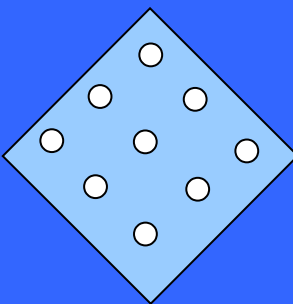
HEIM						T abellen P unkte		GAST					
1. Durchgang								1. Durchgang					
1. Paar	Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4	Gesamt 1. Durchgang			Gesamt 1. Durchgang	Spiel 4	Spiel 3	Spiel 2	Spiel 1	1. Paar
Karl Mustermann	125	122	126	120	493			499	120	126	133	120	Heinz Elmann
Rainer Zufall	125	127	125	133	510			505	129	126	120	130	Heiner Weglauf
Ergebnisse SP	250	249	251	253	1003			1004	249	252	253	250	Ergebnisse SP
Entscheidungswürfe Spielpunkte	17											16	Entscheidungswürfe Spielpunkte
Spielpunkte	1	0	0	1	2			2	0	1	1	0	Spielpunkte
LP Entscheidungswürfe 1. Tabellenpunkt					15			14					LP Entscheidungswürfe 1. Tabellenpunkt
Erster Tabellenpunkt						1	0	Erster Tabellenpunkt					
2. Durchgang								2. Durchgang					
2. Paar	Spiel 1	Spiel 2	Spiel 3	Spiel 4	Gesamt 2. Durchgang			Gesamt 2. Durchgang	Spiel 4	Spiel 3	Spiel 2	Spiel 1	2. Paar
Heinz Rühmann	120	120	120	120	480			500	125	130	120	125	Ralf Kanns
Hans Moses	130	131	129	132	522			506	129	123	129	125	Udo Auch
Ergebnisse SP	250	251	249	252	1002			1006	254	253	249	250	Ergebnisse SP
Entscheidungswürfe Spielpunkte	12											13	Entscheidungswürfe Spielpunkte)
Spielpunkte	0	1	0	0	1			3	1	1	0	1	Spielpunkte
Entscheidungswürfe 2.Tabellenpunkt													Entscheidungswürfe 2. Tabellenpunkt
Zweiter Tabellenpunkt						0	1	Zweiter Tabellenpunkt					
Endergebnis = 3.Tabellenpunkt					2005	0	1	2010	Endergebnis = 3.Tabellenpunkt				
Entscheidungswürfe													Entscheidungswürfe
Tabellenpunkte								Endstand		Tabellenpunkte			
						1	2						

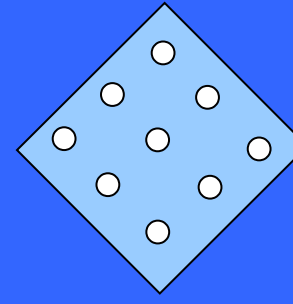
Entwurf digitales Display vor dem Wettkampf

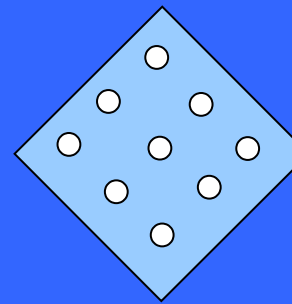
1

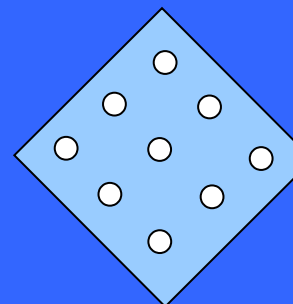
HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	0000	0000	0	Spielpunkte	0	0000	0000	

HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	0000	0000	0	Tabellenpunkte	0	0000	0000	

		
00	0	0000
Zeit		0000

		
00	0	0000
Zeit		0000

		
00	0	0000
Zeit		0000

		
00	0	0000
Zeit		0000

Entwurf digitales Display
nach dem 1. Spiel (1. Durchgang)

2

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	250	1	Spielpunkte	0	250	60	

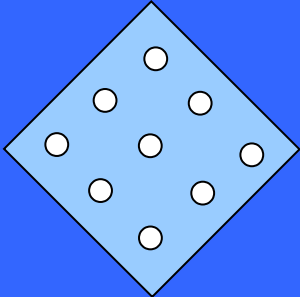
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	60	250	0	Tabellenpunkte	0	250	60	

Karl Mustermann

Heinz Elmann

Rainer Zufall

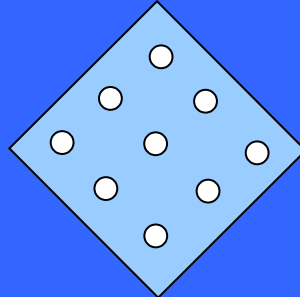
Heiner Weglauf



30
Zeit

1

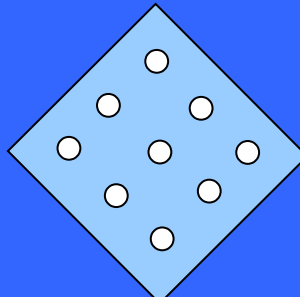
0125
0125



30
Zeit

2

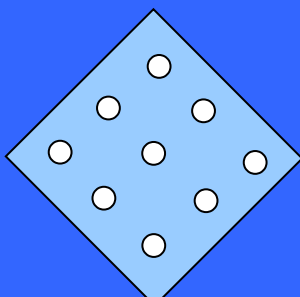
0120
0120



30
Zeit

0

0125
0125



30
Zeit

1

0130
0130

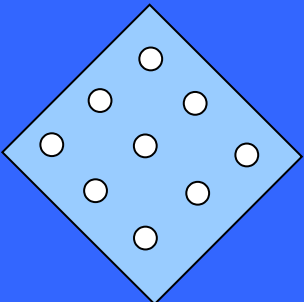
Entwurf digitales Display
nach dem 2. Spiel (1. Durchgang)

3

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	249	1	Spielpunkte	1	253	60	

HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	120	499	0	Tabellenpunkte	0	503	120	

Heinz Elmann



30

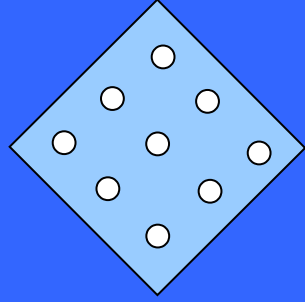
Zeit

2

133

253

Karl Mustermann



30

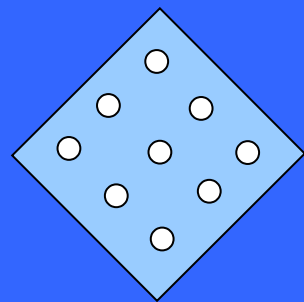
Zeit

2

122

247

Heiner Weglauf



30

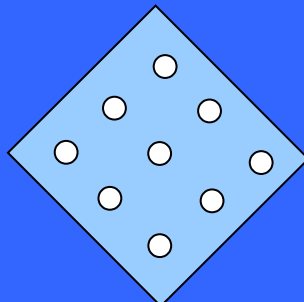
Zeit

1

120

250

Rainer Zufall



30

Zeit

2

127

252

Entwurf digitales Display
nach dem 3. Spiel (1. Durchgang)

4

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	251	1	Spielpunkte	2	252	60	

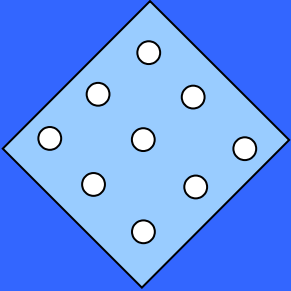
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	180	750	0	Tabellenpunkte	0	755	180	

Heiner Weglauf

Rainer Zufall

Heinz Elmann

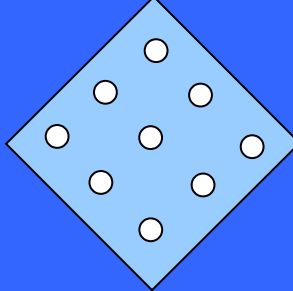
Karl Mustermann



30
Zeit

1

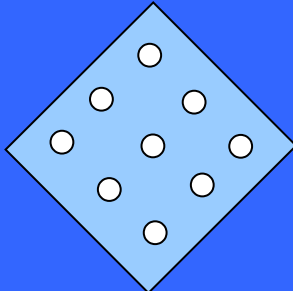
126
376



30
Zeit

2

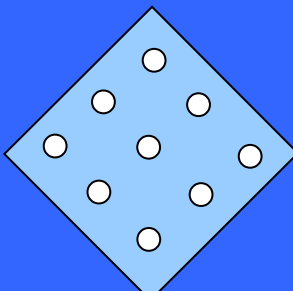
125
377



30
Zeit

0

126
379



30
Zeit

1

126
373

Entwurf digitales Display
nach dem 4. Spiel (1. Durchgang)

5

HEIM	Wurf	Ergeb.			Ergeb.	Wurf	GAST
	60	253	2	Spielpunkte	2	249	60

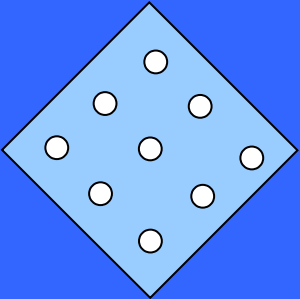
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.		Tabellenpunkte		Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	240	1003	1		0	1004	240	

Rainer Zufall

Heiner Weglauf

Karl Mustermann

Heinz Elmann



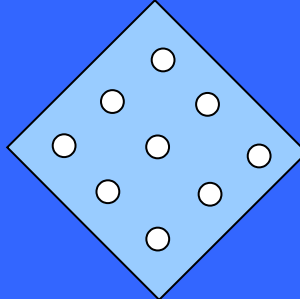
30

Zeit

2

133

510



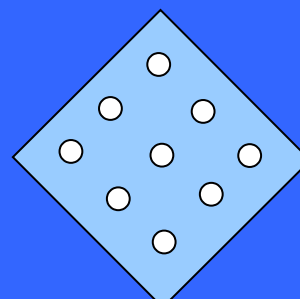
30

Zeit

2

129

505



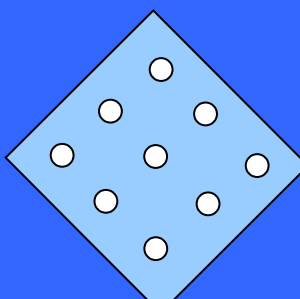
30

Zeit

0

120

493



30

Zeit

1

120

499

Entwurf digitales Display
nach dem 1. Spiel (2. Durchgang)

6

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	250	0	Spielpunkte	1	250	60	

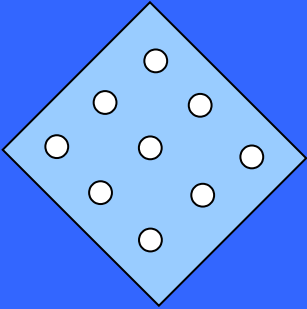
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	300	1253	1	Tabellenpunkte	0	1254	300	

Heinz Rühmann

Ralf Kanns

Hans Moses

Udo Auch



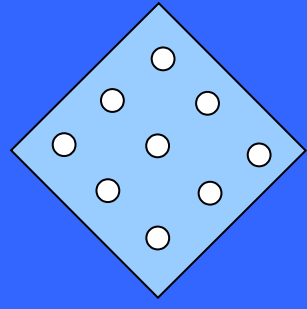
30

Zeit

1

120

120



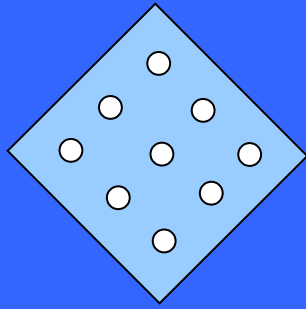
30

Zeit

2

125

125



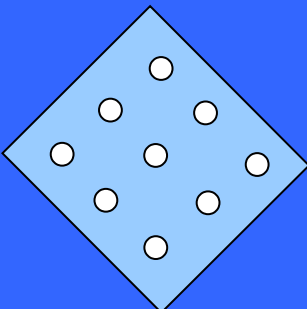
30

Zeit

1

130

130



30

Zeit

1

125

125

Entwurf digitales Display nach dem 2. Spiel (2. Durchgang)

7

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	251	1	Spielpunkte	1	249	60	

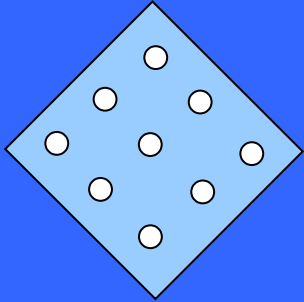
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.				Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	360	1504	1	Tabellenpunkte	0	1503	360	

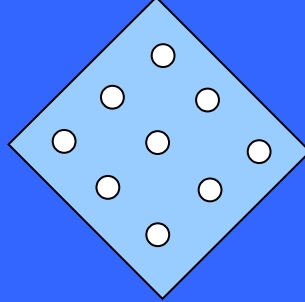
Ralf Kanns

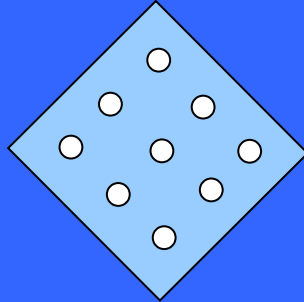
Heinz Rühmann

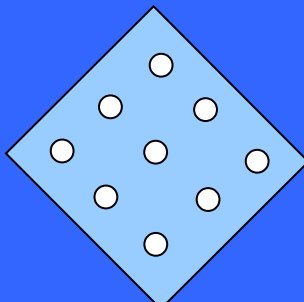
Udo Auch

Hans Moses

		
30 Zeit	1	120 245

		
30 60	2	120 240

		
30 60	1	129 254

		
30 60	1	131 261

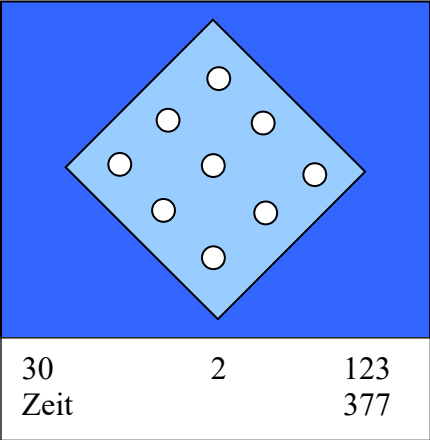
Entwurf digitales Display **nach dem 3. Spiel (2. Durchgang)**

8

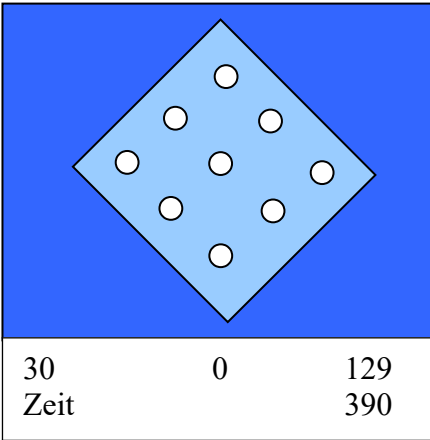
HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	249	1	Spielpunkte	2	253	60	

HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.		Tabellenpunkte		Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	420	1753	1		0	1756	420	

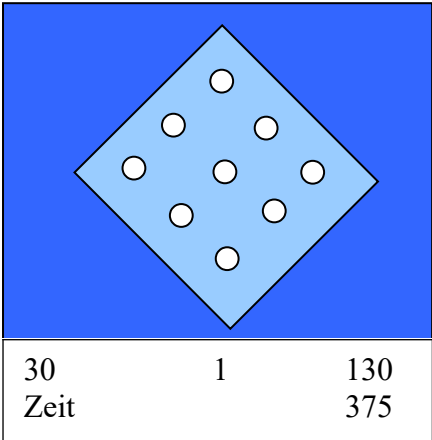
Udo Auch



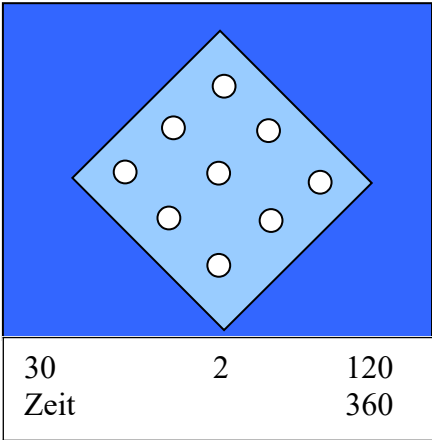
Hans Moses



Ralf Kanns



Heinz Rühmann

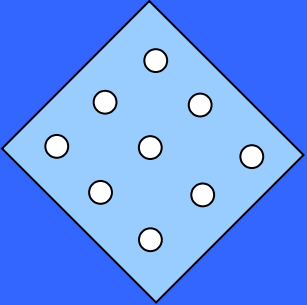


Entwurf digitales Display **nach dem 4. Spiel (2. Durchgang)**

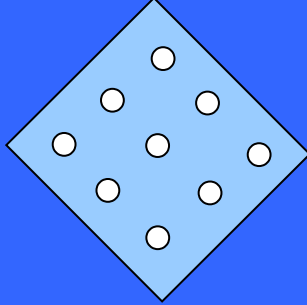
9

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	60	252	1	Spielpunkte	3	254	60	
HEIM	Wurf	Ges-Ergeb.		Tabellenpunkte		Ges-Ergeb.	Wurf	GAST
	480	2005	1		1	2010	480	

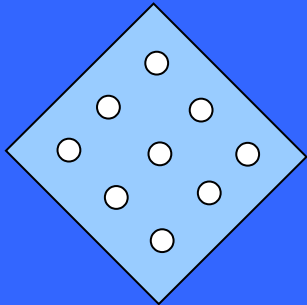
Hans Moses

		
30 Zeit	1	132 522

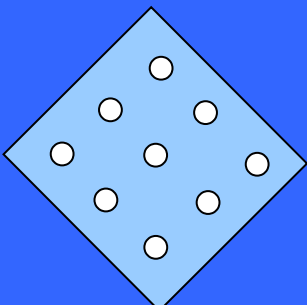
Udo Auch

		
30 Zeit	2	129 506

Heinz Rühmann

		
30 Zeit	2	120 480

Ralf Kanns

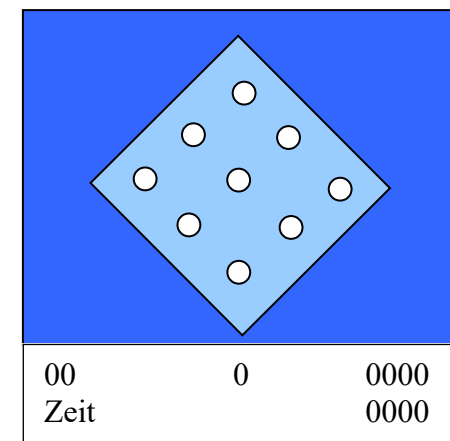
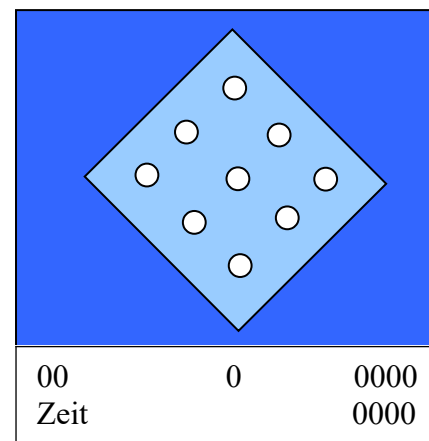
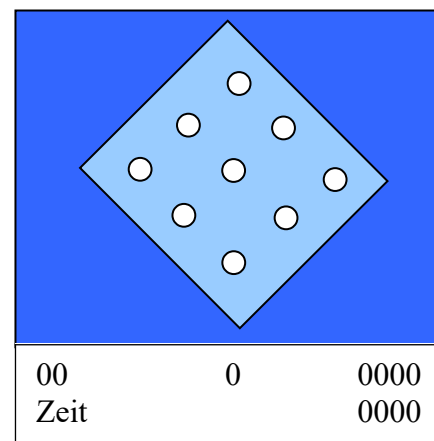
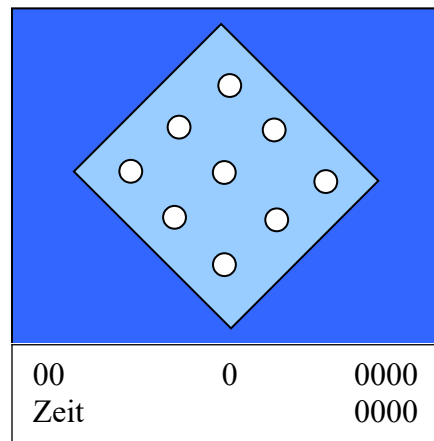
		
30 120	0	125 500

Entwurf digitales Display Darstellung des 3. Tabellenpunktes

10

HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	0000	0000	0	Spielpunkte	0	0000	0000	

HEIM	Wurf	End-Ergeb.				End-Ergeb.	Wurf	GAST
	480	2005	0	Tabellenpunkt	1	2010	480	

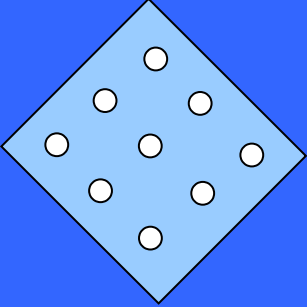


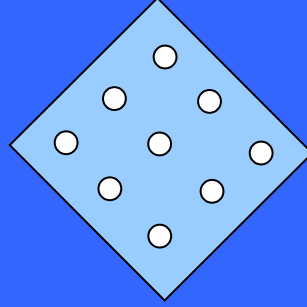
Entwurf digitales Display nach dem Wettkampf

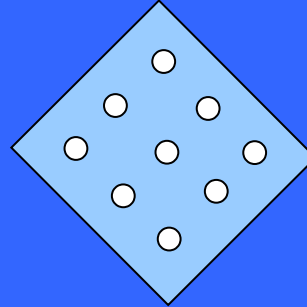
11

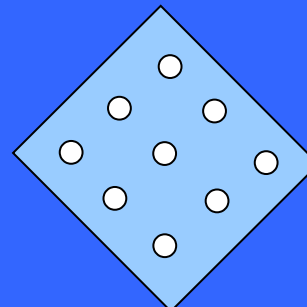
HEIM	Wurf	Ergeb.				Ergeb.	Wurf	GAST
	0000	0000	0	Spielpunkte	0	0000	0000	

HEIM	Wurf	End-Ergeb.	Endstand			End-Ergeb.	Wurf	GAST
	480	2005	1	Tabellenpunkte	2	2010	480	

		
00	0	0000
Zeit		0000

		
00	0	0000
Zeit		0000

		
00	0	0000
Zeit		0000

		
00	0	0000
Zeit		0000